# Etapes pour monter un E_LRO

**01**

### Identifier un partenaire culturel

Prendre connaissance de ce qui se fait, de ce qu'il est possible de faire et coconstruire le projet avec le partenaire

**02**

### Rédiger un projet

Projet rédigé par l'équipe pédagogique (y compris vie scolaire) en fonction des besoins identifiés et de ce qui est proposé par le partenaire

**03**

### Soumettre son projet

Projet à faire valider par la direction + établir un devis pour aménagement de l'espace

**04**

### Aménager

Commande du matériel par le SG (gestionnaire) et aménagement de l'espace choisi

**05**

### Penser une programmation

Programmation co-construite avec les élèves, convoquant différents champs artistiques

**06**

### Installer les oeuvres

Scénographie + Mise en espace faite par les élèves

**07**

### Médiatiser

Vernissage, élèves-médiateurs,

**08**

### Perenniser

COMMUNIQUER, renseigner ADAGE
Signalétique + Galerie numérique